Aufgabe 1:

Welcher der angegebenen Typen (Func, Action) entspricht der Methode?

Person und Car sind Klassen.

Car FindCar( Person p, bool b ) □ Action<Person, bool, Car>

□ Func<Car, Person, bool>

x Func<Person, bool, Car>

□ Action<Car, Person, bool>

Aufgabe 2:

Welchen Typ (Func, Action) entsprechen folgende Methoden? Schreib den Typ in die rechte Spalte.

Person und Car sind Klassen.

|  |  |
| --- | --- |
| Methode | Typ |
| bool IsGreater( int a, int b ) | Func<int, int, bool> |
| Person Find( string name ) | Func<string, Person> |
| void Drives( Car c, Person p ) | Action<Car, Person> |
| bool Contains( List<Person> arr, Person p ) | Func<List<Person>, Person, bool> |
| void RaiseEvent( object sender, EventArgs a) | Action<object, EventArgs> |
| Car CreateCar() | Func<Car> |
| void StartEngine(Car c) | Action<Car> |
| void Exit() | Action<> |

Aufgabe 3:

Erstelle einen Methodenkopf für die Typen? Der Methodenname ist beliebig.

Person und Car sind Klassen.

|  |  |
| --- | --- |
| Typ | Methode |
| Func<int,int,bool> | bool XYZ( int a, int b ) |
| Func<Person,Car> | Car XY (Person p) |
| Func<Car> | Car XY () |
| Action<Car> | Void XY (Car c) |
| Func< List<Person> > | List<Person> XY () |
| Action< List<Person> > | Void XY (List<Person> p) |
| Func<double, int, string> | string XY (double a, int b) |
| Action<double, int, Car> | Void XY (double a, int b, Car c) |
| Action<object, EventArgs> | Void XY (object obj, EventArgs a) |